Задачи Упр 6

За реализация на задачите да се използва много мерна матрица!

1. Да се състави програма която при въвеждане на буква от потребителя {a,b,c,d,e,f} извежда десетична цифровота стойност {20,30,44,55,0xAA,77}
2. Да се състави програма която при въвеждане на команда от потребителя извежда съобщение

|  |  |
| --- | --- |
| Команда | Съобщение |
| Show | Display current state of element. |
| ADD | Command for adding of value to element |
| DEC | Command for decrease element |
| PX | This command make e=e^x. Where “e” is the element value.  Where x is on of (0,2,4,8,16) |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Help | Showing help information |

При въвеждане на команда която не се потдържа да се изведе съобщение

Not supported command!

1. Да се състави програма която при въвеждане на команда от потребителя извиква различна подпрограма.
   1. Да се въведе собствен прототип на извикваната подпрограма.

typedef void (\*LocalCommandHandler)(int \* pActionArgP);

* 1. Потдържани команди

|  |  |
| --- | --- |
| Команда | Активност |
| Show | Извежда съобщение за текущата стойност на въведените елементи. |
| ADD | Изисква от потребителя да въведе число което да се добави към pActionArgP елемента |
| DED | Изисква от потребителя да въведе число което да се извади от pActionArgP елемента |
| PX | Взема лемента към който сочи указателя pActionArgP и го повдига на X ста степен като резултата се записва в указателя.  Да не се използва функцията pow! |
| Help | Изисква се от потребителя да въведе низ за коя команда иска помощ.  Да се използва реализацията от задача 2 за да се визуализира информацията за всяка опция. |

При въвеждане на команда която не се потдържа да се изведе съобщение

Not supported command!